

Radèls

Radèls^[1] est un jeu de combat 1v1^[2] en vue du dessus qui se joue sur une borne d'arcade cocktail^[3] dédiée^[4].

Radèls a été créé par Léon Lenclos et Fabien Carbo-Gil entre 2021 et 2022.

[1] **Radèls** : *radeaux* en occitan.

[2] **un jeu 1v1** : dans lequel deux joueuses s'affrontent.

[3] **borne d'arcade cocktail** : sous la forme d'une table avec l'écran à l'horizontale.

[4] **borne d'arcade dédiée** : conçue pour se jouer avec un seul jeu.

LE JEU

Roleplay

deux ennemis jurés sur leurs radeaux à la dérive s'affrontent dans un combat à mort.

Gameplay

Les joueuses comme leurs personnages sont face à face et se tirent dessus.

le terrain a une grande importance, on est amené à l'utiliser stratégiquement et à le modifier à l'aide de caisses, bombes et tapis.

C'est un jeu d'action très prenant au rythme frénétique qui fait autant intervenir les réflexes que la stratégie.

Borne

Radèls se joue à deux, debout et face à face.

Le jeu peut être joué gratuitement, mais les nostalgiques des salles d'arcade ainsi que ceux qui veulent soutenir le projet peuvent insérer une pièce dans la fente avant de jouer.

Art

La musique et les bruitages du jeu sont composés sur le synthétiseur analogique Korg MS-20 et la boîte à rythmes Arturia DrumBrute Impact.

Les graphismes sont du pixel-art 2 dimensions et 2 couleurs en vue du dessus.

